

Spielgerät **Sitzforum**
Artikelnummer **062220501**

Produktbeschreibung (Seite 1)



Standpfosten

Standpfosten aus Edelstahlrohr Ø 12 cm mit nicht lösbaren Pfostenkappen aus Edelstahl abgedeckt.

Anbauteile

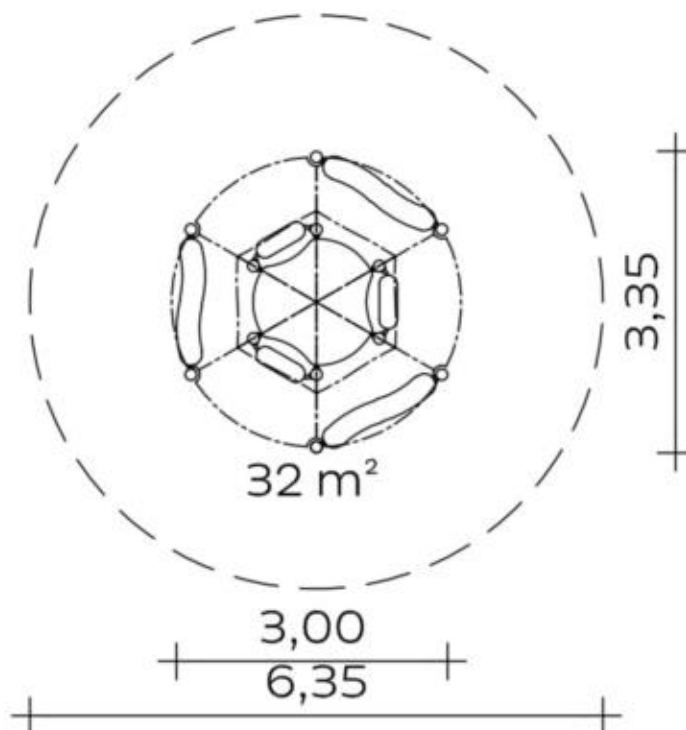
- Tisch 6 x 0,80 m / aus höchst witterungsbeständiger farbiger HPL-Schichtstoffplatte, 20 mm, Befestigung zwischen Edelstahlrohren Ø 33,7 x 2 mm
- Sitzbank 2 / 0,80 m / aus höchst witterungsbeständiger farbiger HPL-Schichtstoffplatte, 20 mm
- Theke, 1,60 m, wellenförmig, aus höchst witterungsbeständiger farbiger HPL-Schichtstoffplatte, 20 mm
- Pultdach, Neigung 30° / 0,80 m x 1,60 m aus höchst witterungsbeständiger farbiger HPL-Schichtstoffplatte, 13 mm. Befestigung an Dachrahmen aus Edelstahlrohr Ø 33,7 x 2 mm.
- Turmdach, Neigung 72°, aus höchst witterungsbeständiger farbiger HPL-Schichtstoffplatte, 13 mm. Befestigung an Dachrahmen aus Edelstahlrohr Ø 33,7 x 2 mm.
- Fahne (glatt) für Dachhaube

Metallbauteile: Edelstahl

Spielgerät

Sitzforum

Artikelnummer

062220501
<https://kaiser-kuehne.com/product/sitzforum/>
Produktdaten


(ohne Maßstab)

Installation

Gerät [m]	L	3,35
	B	3,00
	H	5,80
Mindestraum [m]	L	6,35
	B	6,00
	H	5,80
Aufprallfläche [m²]		32,00
freie Fallhöhe [m]		0,75
Anzahl Monteure		2
Montagezeit [Std]		9
Hebezeug		Ja
Einzelgewicht [kg]		160
Gesamtgewicht [kg]		1.210

Nutzung

Einsatzgebiete	öffentliche Spielplätze
Aktivitäten	Soziale Aktivität
Altersgruppen	1+
Anzahl Benutzer	20

Inklusion

Begegnungsmöglichkeit	 Einzelspiele
Gruppenspiele	 Kommunikation
Paralleles Spielen	

Fundamente

L [m]	B [m]	H [m]	Vol [m³]	Anzahl
0,40	0,40	0,40	0,064	12
			0,768	12

Spielgerät **Sitzforum**
 Artikelnummer **062220501**

Varianten

17273 *Classic*



17274 *Pirate*



29084 *Aloha*



29085 *Beach*



29086 *City*



29087 *Coral*



29088 *Ice Palace*



29089 *Jungle*



29090 *Mermaid*



29091 *Nature*



29092 *Ocean*



29093 *Safari*



29094 *Sky*



29095 *Sun*



29096 *Sunny Day*



Spielgerät **Sitzforum**
Artikelnummer **062220501**

Varianten

29097 *Sweden*

